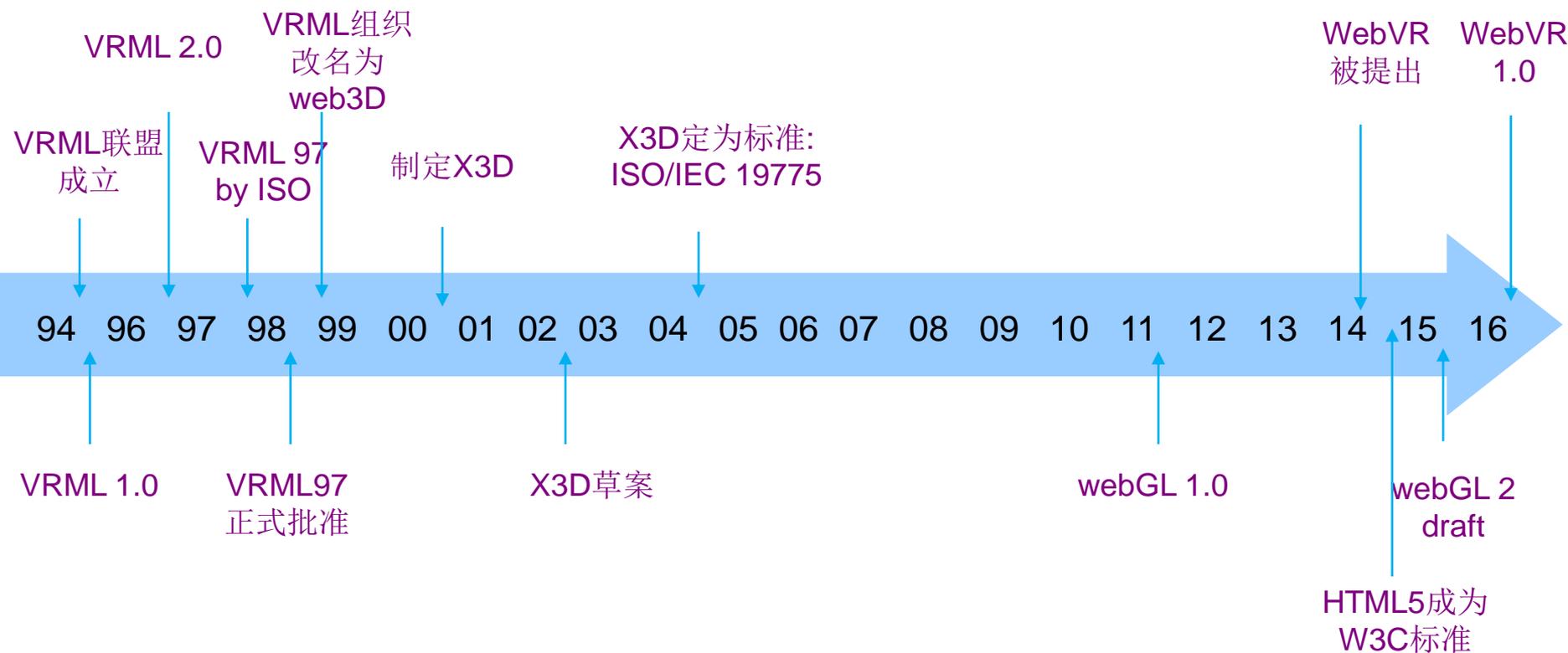


# 从VRML到WebVR



# Web VR



- W3C正在制定webVR javascript API草案
- 2014年春 Vladimir Vukićević from Mozilla提出
- 2015年，Mozilla首先公布WebVR API标准草案
- 2015年12月，Samsung推出Internet for Gear VR浏览器
- 2016年3月1日，Mozilla VR小组和Google Chrome小组发布WebVR 1.0
- 2016年7月，Google Chrome的Dev版本支持WebVR
- 使用WebVR Polyfill来支持Cardboard设备
- 2016年8月16日 Firefox nightly支持WebVR 1.0，包括Oculus Rift、OSVR
- 2016年9月，百度推出web VR浏览器
- 2016年10月7日，Facebook推出Carmel VR浏览器
- 微软宣布着手实现win10 Edge浏览器支持WebVR技术的研发工作

# 2015年Mozilla首先公布WebVR API草案

- <https://w3c.github.io/webvr/>(最新2016.9.21)
- 1.定义了访问基于Web的传感器和HMD的标准
- 2. 目前支持两个VRDevice设备的变量
  - 以Oculus Rift为例，可以包含HMDVRDevice和PositionSensorVRDevice这两个变量
- 3. 支持实时访问的文档对象模型DOM的接口和功能
  - 包括VREye、VRFieldOfView、VRPositionState、VREyeParameters、VRDevice、HMDVRDevice、PositionSensorVRDevice和Navigator Interface extension